キャラクター名: ウーラ=メッシー　（ウーラ）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1830		裕福な家に生まれた		
			歌をほめられたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	4	6	1	25	4
体	8	筋力	9	2		19	3
		生命力	7	2	1	18	3
心	5	知力	11	3	-1	18	3
		精神力	10	3	2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	4		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
バジリスク	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
強靭なる丈陣Ⅰ「抗心」	
強靭なる丈陣Ⅱ「安精」	

名誉アイテム	点数
＜騙王の第一の配下＞	15

名誉点 所持 118 /合計 133

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 8	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ベルトポーチ＆水袋	○□□○□□
保存食１週間x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント（４人用）	○□□○□□
酒の種（10個）	○□□○□□
松明x4	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石２点	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
宿泊券x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	宝石	
耳	宝石ケース	宝石４つ入りケース
顔	宝石	
首	聖印（ル=ロウド）	
背中	軍師徽章	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷度上昇の指輪	

その他メモ

ミストグレイブ　バルバロスブラッド：バジリスク　知力▼生命△精神△△
http://genb.fool.jp/dodontof/DodontoF.swf

裕福な家に生まれたが、武門のため女性の身ながら幼少より戦いの心得を身につけられた。
そのせいで歌を歌ったりする教養はまったく無い。残念ながら。
試練のため魔剣の迷宮に行ったことはあるが、迷子になって結局断念した。
「もうちょっと強くなってからいこう。うん。」
コック3　ノーブル5　ソルジャー2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟