

キャラクター名
蒼井 真澄 (あおい ますみ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 中学生 |
| オプション | | 年齢 | 15 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 6 | 0 | 2 | | | 8 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 3 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|-----|----|-----|----|-------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| パワーピストル | 射撃 | 1r | | 5 | | RWp50 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 情報屋 | |
| メモリー『本宮環』 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| ● | P 慕情 | N 悔悟 | | |
| 共犯者 | P 執着 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|------|--------|------|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | 意志 | - | |
| 効果: 判定ダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 7 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: C値を-1、判定ダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 7 | 2 | オート | 効果参照 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 戦術 | 7 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | - | |
| 効果: メジャーアクションのダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 常勝の天才 | 7 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | - | |
| 効果: あらゆる攻撃の攻撃力を+[LV×4] | | | | | | | | |
| 戦場の魔術師 | 1 | 3 | メジャー | - | 3体 | シンドローム | リミット | |
| 効果: 対象を3体に変更。シナリオ[LV+1]回 | | | | | | | | |
| 灰色の脳細胞 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【行動値】に+【精神】 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値を-LV | | | | | | | | |
| コントロールソート<射撃> | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 精神 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で行う | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 戦闘不能になった瞬間に使用。手番消費なしでメインプロセスを行う | | | | | | | | |
| 写真記憶 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

誕生日: 9月13日
星座: 乙女座
血液型: B型
.....