

キャラクター名
リンカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12才
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
α02-【船旅】	かつて世界中の海に連れて行ってもらった
100:【最終戦争】	その為に我は生まれた
宝物	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ワカサ	憧憬	3 ①②③④⑤	
マモン=アヴィド	友情	2 ①②③④⑤	
リリア	保護	1 ①②③④⑤	
彼	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		いい位置だ(煉獄の檻)		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		試作型(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		多少の無理はする(死人の流儀)		ジャッジ	参照	0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		とっておきのダメ押しと言うやつだ(死の手)		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		高性能ソナー(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カバーに入る(発動)		アクション	0	0	自身には不可、移動1
頭		えら		オート	なし	自身	楽園～煉獄では最大行動値+2、地獄と奈落では最大行動値-2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		イージスシステム(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		対潜ミサイル/シーラカンス(ランチャー)		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		兵士達と撮った写真		オート	なし	なし	たからもの
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		双尾(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		尾びれ		アクション	なし	自身	移動1
脚		鱗		ダメージ	1	自身	防御2