

キャラクター名 プレイヤー名

避けゲー

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	29	6	27	6	11
ボーナス	5	3	9	2	9	2	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正					2		
能力値	5	5	11	3	14	2	3

HP	94
MP	86
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	リターンエッジ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	護人の防止		0	0	0	3	0	0	0
胸部	パッドドアーマー					7			-1
補助	ヤドリギの腕輪		0	0	0	2	3	0	0
装身具	鷹の目								
能力値			5	0	11	0	2	25	10
スキル			8	10					
その他			9						
総計(右)			22	17					
総計(左)			22	10	11	12	5	25	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: 400

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
ワイルドハント	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定の達成値+2								
ラピディティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定の達成値+2								
	1							
効果:								
タウント	1	4	セット	10m	単体	感知		
効果: 達成値+[SLx2]にして対象の【精神】と対決、勝利した場合「逆上」付与								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	汁1	
効果: スキルを不発にする								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 対象のリアクション判定-1D								
	1							
効果:								
イビルハント	5	6-2	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃、ダメージ+(SL)D、貫通Dに								
アキュートアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定の能力値は【感知】判定に変更								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメージと物理防御+[SLx2]、魔法防御+SL								
ドルイドマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定の達成値+[SL+1]								
スレイトドッジ	3	5-2	リアクション	-	自身	回避	汁3	
効果: 攻撃対象となった時、回避判定の能力値は【感知】判定に変更								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: 400

預金・借金:

