

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	14	8	8	8	8	12
ボーナス	7	4	2	2	2	2	4
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	6	4	2	2	2	4

HP	82
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	"魔剣"フラガラッハ	至近	-1	12				-2	
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	4	0	2	6	14
スキル	パッシブ								4
その他	武器スキル			5					
総計(右)			5	17					
総計(左)			6	5	1	16	2	4	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
にく	
果実	

現在重量: 9
 最大重量: 21
 所持金: 11976
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドゥアン:有角族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+3								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+【SL*3】、リアクション判定-1D								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手剣の命中判定に+1D								
プロボック	1	4	セッヨアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の精神と対決、判定の達成値に+SL*2、成功時対象に逆上付与								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シノ1	
効果: 連撃で敵を切り裂く。ダメージロールに+[SL*2D]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 渾身の一撃。ダメージ+【筋力】								
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘時の肉體強化。ダメージ+【SL*2】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シノ1	
効果: ダメージに【CL*10.】魔剣による必殺の剣閃は真空を放ち敵を滅する。								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+1D。騎士は徒手にて死なず、例え魔を宿す剣であっても、容易に御してみせよう。								
プレドミナント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 妖魔、魔族、魔獣相手に+4ダメージ 劣等種共に負ける俺ではない								
ギフト	1	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シノリオ1	
効果: ダイスロールに+2D 魔剣に見初められた男の、魔を凌駕する力								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 嘘を見抜くなどの精神判定に+1D、理由や内容まではわからない								
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している防具の移動修正の-を打ち消す								

現在重量: 9
 最大重量: 21
 所持金: 11976
 預金・借金:

