キャラクター名	プレイヤー名
マーチ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【明日】	明日になれば、明日、明日、明日。何かしなきゃいけなかったのに、明日は大切な日なのに。おかしい、おかしい……おかしい。もう随分経ったはずなのに……何時まで待っても、次の日が来てくれない。
【飾り窓】	あなたはそれが欲しかった。欲しくて欲しくて、いつもじっとそれを見つめていた。手には触れられないけれど、それはいつも見える場所にあったのに。何が欲しかったのだろう。そして、それは手に入ったのだろうか？
【血の宴】	
【味】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニー	独占	3	①②③④⑤	
リン	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		救急箱		オート			腕が損傷してなければ姉妹の損傷している基本パーツを合計3つ選んで損傷前の状態に戻してよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援2
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自信	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自信の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		号令		ラピッド	2		あなを含む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
胴		手鏡		オート			
腕		オルゴール		オート			