

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	17	8	8	8	13	9
ボーナス	6	5	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	7	3	2	3	5	3

HP	80
MP	53
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	火炎のフランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	ラウールのグリップ								
能力値			7	0	3	0	5	6	12
スキル	フェイバリットラッド(物1魔1),					1	1		
その他	ラウールのグリップ(命1),戦士の環(ダ1物1)		1	1		1			
総計(右)			7	16					
総計(左)					0	20	6	3	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	冒険者セット
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	ドロップ品
HPポーション*1	
MPポーション*5	
毒消し*1	
戦士の環	
小道具入れ	

現在重量: 5
 最大重量: 38
 所持金: 27737
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物防】+[SL*3] シーン終了まで								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 両手剣の命中判定+1D								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 行動状態に影響なくカバーを行う								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 《カバーリング》の射程を「至近」から「20m」に変更する								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲 (SL*2)	命中	両使用	
効果: 武器攻撃を行う。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》に「【魔防】+[SL*3]」を追加								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	-	1/シーン	
効果: メインプロセスを行う								
リバウンドバッシュ	★	3	《バッシュ》	-	自身	自動成功	-	
効果: 《バッシュ》の「対象:単体」「射程:武器」を「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 所持重量が【筋力基本値】の2倍になる								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 跳躍、登攀を行う【筋力】判定+1D								
パラディオンI	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: FP-1 自身がダメージを受けるダメージロールの直前に使用。ダメージ-5点。								
パラディオンII	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: FP-1 《カバーリング》と同時に使用。本来カバーが行えなくても《カバーリング》可能になる。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【筋力基本値】+3								

現在重量: 5	
最大重量: 38	
所持金: 27737	
預金・借金:	

