

キャラクター名
ストロベリー・ダブルバレット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
46.尾行者	
42.教室	
08.笑顔	
10.覆う影	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリス	憧憬	3 ①②③④⑤	
ニコラ	独占	2 ①②③④⑤	
グレーテル	保護	3 ①②③④⑤	
ヘンゼル	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		たからもの		オート			小さなアンデッド
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。
脚		しっぽ		オート			最大行動+1