

キャラクター名  
パーシー・フレック

プレイヤー名

ベースシーケンス	サジタリア	レベル	3
アザーシーケンス	アーヴァント	性別	男
出生タイプ		年齢	17
出自	一般人	運命	寛大
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33%
知	12	0	0	12	42%
敏	11	4	1	16	46%
運	7	0	0	7	37%

HP	38
MP	56
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		16	0	7	42	0	9	16	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16%	0	7%	43%	4	9%	16	1
総計(2)		16%	0	7%	42%	0	9%	16	1
総計(両)		16%	0	7%	43%	4	9%	16	1

所持品	
活動基本装備	
所持金:	2150
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
パーセプション	2/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
プロスペクト	2/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	探索や落とし物に関する【速】判定に+[10xAL]%						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果:	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果:	対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒドウン	2/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

ごく普通の家に生まれごく普通に育ってきたが、ハイランダーとして覚醒してしまい気が付いたらアカデミアに住むことになってた流されやすい少年。  
元が普通の一般人だったからかハイランダーに覚醒しても戦闘能力はハイランダーの平均値にも届いていない。本人も争いごとを嫌っており、いつも戦闘の無いクエストをメインに受けている。  
運がなくよくトラブルに巻き込まれて金欠の日々を送っており、最近では割とマジで餓死するんじゃないかと周りに心配されている。  
ハイランダーになっても精神的にはごく普通の一般人のままであり、将来の目標は卒業して安定した収入と食事を手に入れることといういたって平凡な願ひである。  
  
最近では飢えが祟って(文字通り)なんでも食べるようになってしまった。