キャラクター名: ミレイ・フレイル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18
出自	傭兵	**運命**	修行
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	15	6	2	23	53 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	79
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2	ニュートラライズ	1	7						
防具	マント			1			1		1
インナー	サポート		1						
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	6	0
アーツ			8						3
その他									
総計(1)		40 %	19	13 %	18 %	0	4 %	6	4
総計(2)		40 %	19	13 %	18 %	0	4 %	6	4
総計(両)		41 %	26	13 %	18 %	0	4 %	6	4

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
携帯食料			
毛布			
ランプ			

所持金： 960　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
バトルビート	3/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]						
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
アーマークラッド	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガー、ソード、フィストを両手に装備できる。 命中と攻撃補正は合算。						
オーバーウェルム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	白兵クリティカル時、ダメージ+５「ＡＩｖ]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前 ミレイ・フレイル
性別・女
年齢・18
身長・152
体重・47.21
目の色・茶
髪・黒
肌の色・肌色
職業・学生
性格・普段天然の重度バトルジャンキー

流れの傭兵一家の一人娘。両親の影響か戦闘好き。覚醒したことをきっかけに学生となる。
生き甲斐は自分より強い相手と戦うこと。そのためには自分が傷つくことをいとわない。
学生になる前から両親と共に依頼を受けており、腕前はそこそこある。が、あくまでも実践経験が数回分あるだけ。
普段は多少ぽわぽわしたところがあるが、金関連には少しうるさい。そしてよく斬りかかりたがる。

なぜか運がおかしい。

MP１消費、MP5消費、MP3消費、ウィル3消費、ウィル2獲得、MP3消費、HP13減少