

キャラクター名
ミレイ・フレイル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4	
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	性別	女	
出生タイプ		年齢	18	
出自	傭兵	運命	修行	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	6	2	23	53%
知	5	0	0	5	35%
敏	6	0	0	6	36%
運	7	0	0	7	37%

HP	79
MP	40
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護	
武器1		ニュートライズ	1	7					
武器2		ニュートライズ	1	7					
防具		マント				1		1	
インナー		サポート		1					
アクセサリ		ソードクロス							
アクセサリ									
	能力値+ボーナス	39	3	12	18	0	3	6	0
アーツ									3
その他									
総計(1)	40%	19	13%	18%	0	4%	6	4	
総計(2)	40%	19	13%	18%	0	4%	6	4	
総計(両)	41%	26	13%	18%	0	4%	6	4	

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
携帯食料	
毛布	
ランプ	

所持金： 960 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バトルビート	3/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]						
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
アーマークラッド	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
トゥースード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガー、ソード、フィストを両手に装備できる。命中と攻撃補正は合算。						
オーバーウェルム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	白兵クリティカル時、ダメージ+5「A I v」						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前 ミレイ・フレイル
性別・女
年齢・18
身長・152
体重・47.21
目の色・茶
髪・黒
肌の色・肌色
職業・学生
性格・普段天然の重度バトルジャンキー

流れの傭兵一家の一人娘。両親の影響か戦闘好き。覚醒したことをきっかけに学生となる。生き甲斐は自分より強い相手と戦うこと。そのためには自分が傷つくことをいとわない。学生になる前から両親と共に依頼を受けており、腕前はそこそこある。が、あくまでも実践経験が数回分あるだけ。普段は多少ぼわぼわしたところがあるが、金関連には少しうるさい。そしてよく斬りかかりたがる。

なぜか運がおかしい。

MP1消費、MP5消費、MP3消費、ウィル3消費、ウィル2獲得、MP3消費、HP13減少