

キャラクター名
平光 (たいら ひかる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	フリーター
	パロール					
オプション			年齢	25	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	義理の両親	経験	死の再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きな友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
雷坂生駒	P 尊敬	N 恐怖		
医者	P 感服	N 敵愾心		
雨宮しずく	P 親近感	N 不安		
カ口	P 庇護	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力: +Lv+2								
灰色の庭	1	2	セット	視界	単体	自動		
効果: 対象の行動値-Lv×3								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: Lv×5のHP消費。攻撃+消費したHP								
温度調節	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 熱を管理する。あったかい								
偏差把握	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 周りを把握。隠れているものを探す場合は「知覚」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平光 (たいら ひかる)
元ビジネスマン → 現UGN真山支部エージェント

根っからの社畜タイプ
前の会社では上司からの圧がすごく、ストレスを溜め込んでいた
一度、過労死しかけたことも...
そんな中、上司の「お前は使えないやつだ」「少しは使える人間になれ」「お前の代わりなどいくらでもいる」と言われ、プチ切れ覚醒

サラマンダー/パロールとして覚醒し、主に炎を使う

覚醒後、辞表を叩き付けて、中指を立てて退職。
現在ではUGNの新人エージェントとして日々勤務に勤めている

親とも血はつながっておらず、常に自分の居場所が無いように感じていた
今は「UGN」という居場所が心地よい

(エフェクト演出メモ)

・焦熱の弾丸