

キャラクター名  
シャドウ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	20		40 + 2	7
体	6	敏捷度	5	19		40 + 2	7
		筋力	5	19		30	5
心	5	生命力	7	11		24	4
		知力	7	6		18	3
		精神力	10	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13	エンハンサー	8
プリースト	2		
フェアリーティマー	2		
マジテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p
カウンター	2120p	頑強	1-279p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143 p	インファイト	1-284p
トレジャーハント	2120 p	超頑強	1B29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鎧貫き	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
鹿足	
筋肉	
甲皮	
魔指	
馬脚	
巨腕	
回復	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 21	10	18	20											
グラップラー専用。キックを強化																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	300	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 20	0	93
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 17	2d+ 22	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔