

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	ヤクザ	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速する刻	1		インシアブ	単体	自身	自動	INEM	
効果: 組み合わせ不可 インシアブでメインPで行う ラウド 1回 シリア1回								
加速する刻 II	1		インシアブ	単体	自身	自動	INEM	
効果: 組み合わせ不可 インシアブでメインPで行う ラウド 1回 シリア1回								
完全獣化	4		マイナー	単体	自身	自動		
効果: 【肉体】ダイス+6個								
究極獣化	2		マイナー	単体	自身	自動	120↑	
効果: 攻撃力+2d10 装甲+10								
破壊の爪	2		マイナー	単体	自身	自動		
効果: 素手データ変更 攻撃力+10 ガード+1								
巨神獣化	2		マイナー	単体	自身	自動	INEM	
効果: HP+50 攻撃力+10 自身にドッジ不可								
影走り	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動行う 離脱可能 シリア2回								
ライトスピード	★		マイナー	至近	自身	自動		
効果: Xジャー2回行える C値+1 シリア1回								
鋼の肉体	6		Xジャー	単体	自身	自動		
効果: バース回復 HP (6d10+5) 回復								
コンセントレイト: キュマイラ	3		Xジャー			シンドローム		
効果: C値 - 2								
銘なき刃	2		Xジャー	武器	-	白兵		
効果: 攻撃力+3								
獅子奮迅	4		Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 対象を範囲(選択)に								
音速攻撃	2		Xジャー	武器	-	白兵		
効果: 判定ダイス+2個								

--	--	--	--	--

