	フター名==						プレ-	イヤー名	i —				_ ‡	技能	技能	基本命中力	基本	: 基本追加 カ ダメーラ	n ジ 鎧(≤盾						ラン	必要	回避力	防護点
ブリジット													ファイター	0	10 T 10			鎧		,	ノフト	レザ	_			7	<u>п</u> .е./3	3	
					T							-	グラップラー	0				盾			ウンド					8		1	
種族 ハイマン 種族特徴 デジ・			ジャヴ、魔法の申し子					フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																
生まれ	生まれ 操霊術師			性別	女 年齢 20						シューター	0				回避技能 合計值					合計値	0	4						
冒険者L	v	8	3			大恋	愛したこ	とがあ	る	<u> </u>			╛╏	武器					必	更命中		c/±	追加		7 4	E 6	7 0	0 40	11 12
			経歴	子供(子供のころに家出したことがある				1 1	ジャベリン				用法			修正命中力			3 4	5 0	/ 0	9 10	711112					
経験点 3270			近所に芸術家が住んでいた					ン (デ・マンン 戦旗槍		1			H投 5	-1	2d+ -'	10 0	0	10											
	能力值	\-F	成長(他修正	能力値ボー	-ナス	技		Lv.	ž	支能	Lv.	<u>.</u>] [2d+								
技 7	器用度	8	1			2	ソーち		8												2d+								
12 /	-37131	4	1			2	コンジ						╛┞								2.1.								
体 7		6	_			2	セー		1				41								2d+								
		5	2			2	バー		1			1	41								2d+								
心 13		6	5				ウォーリ					-	41								2d+								
	精神力	4	5		22	3	ミステ	イツク	1				╛├								201						$\vdash\vdash$		
戦闘特技	į									言語	会話	読文									2d+								
	法誘導		IB32 p					0		共通語	0	0									2d+								
	法拡大/数	_	IB39 p							神語	0		╛╏																
	法収束		IB39 p					0		幾文明語		<u> </u>		制限移動 通常科		力移動	回	壁 防調	隻点	HF		魔法技		Lv.	魔力	魔法	去技能	Lv.	魔力
MP軽減	/コンジャ	ラー	IB33 p						魔法	文明語	0	0	41	3 _m 12	_m 3	6 _m	2d+	0 4	1	38	, ı —	真語魔		8	13			_	
			р	1								-	╛	'								操霊魔		7	12				
			р	1								+	4	魔物知識/弱点	-	制力		低抗 精神		MF		深智魔	江	7	13				
			p					0				+	_ 2	2d+ 6	2d+	9	2d+ '	10 2d+	11	74	¹								
			p									+	+ $-$																
			p p	1			-1	0					$\exists \ lacksquare$		装備品					説	明			装備品	ı				説明
			<u>р</u>	1				0					豆	頭 とんが!			魔物	勿知識判]定+1		_								
			<u>P</u>	<u> </u>										耳 勇者の	証心						_								
練技/呪	歌/騎芸/則	武術												類 							- -								
	ビビッ													当 背中							_								
軍師の知略												ョ <u>中</u> 右手 叡智の)腕輪							知	力の:	指輪			割る用				
怒涛の攻陣Ⅰ												要発動							-	74	,,,,,	1 H TIII			дз Ф 713				
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火 怒涛の攻陣Ⅱ:旋風												F	E																
														その他															
	専の攻陣Ι ■は富をも												┩╹	フの出りて														Ó	
羊	まは角です	ンにと	9										b	その他メモ 側のかけら×5→消費															動人以 ― ェック
													+																
													+																
													$\parallel \parallel$																
													$\parallel \parallel$]
													$\parallel \parallel$																

<u> =</u> キャラクター名 <u></u>	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点数
ブリジット				戦旗槍	100
60.V± /± □					
般装備品	(消耗チェック)	000000	00000		
冒険者セット		00000	00000		
ランタン	00000	00000	00000		
油x3		00000	00000		
水着		00000	00000		
魔化された樫の枝x5		00000	00000		
強く魔化された樫の枝		000000	00000		
虎目石の鋲(小)		00000	00000		
虎目石の金鋲(小)		00000	00000		
尖晶石の角(小)	000000	000000	00000		
強く魔化された動物の骨	000000	000000	000000		
琥珀の目(小)	000000	000000	000000		
カスタネット	000000	000000	00000		
運命の楽譜	000000	000000	00000		
魔女の花	000000	000000	000000		
強く魔化された石×2	000000	00000	000000		
猫目石の金鋲(中)×2	000000	00000	00000		
琥珀の目(中)×2	00000	000000	000000		
柘榴石の活力(中)	00000	000000	00000		
オーブ	00000	000000	000000		
ミニマムアーマー	00000	000000	00000		
黒曜石の盾(中)x2	00000	000000	000000		
軍師徽章	00000	000000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	00000		
		000000	00000		
		00000	00000		
		000000	00000		
	00000	000000	00000		
	00000		預金・借金		
	00000	ODDODD 5630	I I I		149