

キャラクター名  
サキナ・アイルミ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	1000		大怪我をしたことがある ひみつ基地を持っている(いた)		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15			18	3
体	12	敏捷度	6	1		10 + 2	2
		筋力	12			24	4
		生命力	11	4		27	4
心	5	知力	1			6	1
		精神力	18	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	5	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製スチールブロー	1H	23	1	2d+ 9	12	9	23										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	9	25										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	12	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	12

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 (SS4で半額購入) HPO以下から+になるときに更に10点回復
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 (敏捷) 敏捷+2 移動力用
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
バークメール	

— その他メモ	自動失敗
銃きらい!	チェック
攻撃は投げ捨てる。むしろ主動作を (	□□□□⑤
久々に見たらこいつのステータスおかしかった。忘れていた。	□□□□⑩
おとーさんはガメルハゲ	□□□□⑮
	□□□□⑳
「しょうがないにゃあ サキナちゃんがんばってあげよう」 えっへん	□□□□㉑
「ちゃんと後ろにいてね、・・・私、がんばるから！」	□□□□㉒
	□□□□㉓
サキナちゃん・私・君・おねーちゃん・おにーちゃん・おじさん ほえー	□□□□㉔
	□□□□㉕

