

キャラクター名 フレイ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	340		異種族の街(村)で育った 魔物に襲われたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		17 + 1	3				
体	15	敏捷度	10			20	3	エンハンサー	1		
		筋力	10			25	4	バード	1		
心	1	生命力	7	1		23	3	ライダー	2		
		知力	5	2		8	1				
		精神力	7			8	1				

戦闘特技		言語	会話	読文
全力攻撃	1-286p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p	汎用蛮族語	○	
	p	ソレイユ語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
攻撃阻害	
高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	7	3
回避技能	ファイター			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 7	10	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 7	3	35						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	8							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 器用の指輪		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる

昔、住んでいた村（人族と蛮族の混合の村）でできた友人（カルマ=エデュアン）を探するため冒険に出た。彼は俺と1,2歳年上（に見える）ラルヴァの成人である。5年前ぐらいに村を出ていった。理由は不明。そして1年前に、育ての親であったじいじが他界した。じいじには外の世界のことを多く学んでいたため、いつか冒険に出てみたいという考えはあった。ただ、目的もなしに冒険に出るのは途方もないためとりあえず、友人を探しに行くことを目的とした。

村で趣味として小さな彫刻をしていた  
一般技能：彫刻家Lv.5.5 骨細工師Lv.2 狩人Lv.4

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉟

