

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	26	26	8	9	9	6
ボーナス	7	8	8	2	3	3	2
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	7	11	8	2	4	4	5

HP	138
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			11	0	8	0	4	12	12
スキル	サバイブ、フットワーク、スペシャライズ	2	8	3	7	1			
その他									
総計(右)			11	20					
総計(左)					12	9	5	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	
MPポーション*3	
HPポーション	
戦利品	

現在重量: 6
 最大重量: 30
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	指定武器使用	
効果: 命中とダメージに+SL								
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	指定武器使用	
効果: 命中+1D								
フットワーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴装備なし	
効果: 回避+[SL+1]、白兵ダメージ+[SLx3]								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉・説得の精神判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1D、失敗してもトラップ作動させない								
トレジャーハンターI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果: ドロップ品ロール直後。フェイト1点消費。ドロップ品ロールをもう一回行う。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親は、神聖ヴァンスター帝国、帝国騎士団の騎士だった。錬金馬を駆り、体躯を遥かに超える長大な馬上槍を振るう父の背中には、少年だったアンドレにとって模範となるものだった。パリソ同盟との戦争においても、多くの武功を挙げた武将であった。

しかし、そんな戦いの最中。父が率いる帝国騎士団の部隊は、進退窮まる事態に直面する。ラッセル川を渡っての進軍、パリソ同盟の連合軍の決死の抵抗に遭い、疲弊した部隊。その陣を背後から妖魔が襲ったのだ。指揮官は妖魔將軍コークアン。圧倒的な剣技と膂力の前に、父は討たれた。若きアンドレはその戦いで胸に大きな刀傷を負い、倒れた。この傷をつけたのはガイストークという妖魔らしいと後で知った。

絶体絶命の窮地に、援軍が登場した。しかし「野郎ども、怪我人には手を出すなよ。貰っていいのはお前たちが生きる分だけだ！」リーダーらしき、半裸の男。「へい、ボス！」同じく半裸の、粗野な武器を手にした髭面の男ども。どこからどう見ても山賊であった。

山賊たちはリーダーの指示のもと、妖魔を追い払い、糧食を半分ほどかっぱらい、帰っていった。重傷だったアンドレは気を失い……目を覚ましたのは見知らぬ街。

「俺は……ここは？」
 「あんた、たいした体力だねえ。ここはクラン=ベル、水の都さ」
 「クラン=ベル。パリソ同盟の？」