キャラクター名
パウロ・チップ(本名：パウロ・シルヴィス) ※本名は覚えていない

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		役に立たない知識を持っている（フレイルは脱穀器具だよ）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	8			14	2
体	8	筋力	8	1		17	2
		生命力	8			16	2
心	7	知力	8	1		16	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーテイマー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー中古				3
盾	タワーシールド中古				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 中古 ダメージ-1	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精魔法用宝石	○□□○□□
ライトスティックx3	○□□○□□
600ペリカ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 エンジェルスフィア	ディールのやつ
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

剣も魔法もぼちぼち。火力役、壁役、回復役、どれをやってもニ流のパウロ君。
いつか強くなって有名な英雄みたいになりたいなぁとか思っている。でもとりあえず今は奴隷状態から脱出したい！
育ての親(中年独身男性)とは死別。本当の親に会いたいとかはまったく思っていない。
育ちの複雑さからライカンやラミアといった異種族への偏見はなし。
魔導天使ディールと主従関係にあるが、自身が辛い奴隷経験をしているので従えているというよりは仲間という意識の方が強い。

セッション開始直前にシルヴィス家が貴族の家ということになってシーリスから探されている事にww
なーんにも考えてなかったけど貴族生まれで親と生き別れとなると、なにかおもしろい伏線があるといいなぁ。

当主が妾に産ませた子で、家督争いの火種にならないように正室勢力に連れ去られ捨てられた。しかし正室が子供を産まないまま死去。そこで今度は跡継ぎとして探されてるとか？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟