

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ブラム	2	2						
効果:	C値-Lv							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器作成。Lv×2以下のHPを消費して攻撃力UP							
破壊の血	1	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	HP2点消費。赫き剣と組み合わせて使用。							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲値無視。命中した場合、HPを【Lv×4】回復							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃の対象を「範囲(選択)」へ変更							
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果:	シーン内で使用されたEF一つを取得。							
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象のオートEFを打ち消す。制限あり。							
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。移動距離+Lv×5m							
始祖の血統	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	判定ダイス+Lv×2個。HP3点消費							
ヒュドラの怒り	5	4	Set	至近	自身	自動	100↑	
効果:	Ma判定のD+3個、攻撃力+【Lv×3】							
血色の花嫁	1	3	Set	至近	単体	自動	-	
効果:	R中、ブラムのHP消費を対象が受ける。拒否可能							
ハイブリーディング	1	6	Auto	至近	自身	自動	120↑	
効果:	取得しているEF一つの使用回数を1回復。そのEF分の浸食値分HPを失う							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の宿る香りをかぎ分け、特定の個人や集団を探し出す							

他PC達と同じ学校に通う大学生。
UGNに所属しており、いくつかの事件をそのPC達と解決してきた。
また、PC1（華空　詩蕩）の家系の分家であり、今は側仕えという立場に落ち着いている。
実家から言われたこと。1つ、PC1の護衛をすること。2つ、仕えるに相応しいかどうか見極めること。

PC1とは小さいころから家同士での交流もあったこともあり、護衛というよりも幼馴染として接している。
アーティストとして活動するPC1の護衛をしているため、大学には偶に通っている程度。
昔は「詩蕩ちゃん」と呼んでいたが、現在は「詩蕩さん」と呼んでいる。
UGNでの仕事をしながらそういった活動を行うPC1を尊敬している。
しかし、オーヴァードとして（いつの間にか）覚醒してから、近づきすぎることに恐怖しており、大学では付かず離れずな距離を保つ。

PC3（太郎さん）とは高校から。
何故だか分からないが、初対面時から馴れ馴れしく、妙に絡んでくる。
悪いやつではないと思ってるので、たまに昼飯を一緒に食べたりしている。
本名が分からないため、「太郎」と呼んでいる。

性格
何事に対しても冷めており、いつも一歩引いたところから状況を眺めている。
ただ、人に冷たいということではなく、悩みなどを相談されたら真摯に考え、答える。
戦闘では、前衛に立ちながらもなるべく力を出しすぎないようにセーブして戦っている（無意識）。

戦闘スタイル

キャラクター名
有郷 理（ありさと おさむ）

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]