

キャラクター名  
ゼラヴィア

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	かつて大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		22 + 2	4
敏捷度	6	3		19	3
筋力	12			20	3
生命力	8	4		20	3
知力	6	8		22 + 2	4
精神力	6	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
武器習熟A/ガン	1-281p
両手利き	1-283p
双撃	1-280p
狙撃	1-293p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱なプレートアーマー		21	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
軟弱なロングバレル 射程50m 装填数1 アビスC-1	2H	15	1	2d+ 12	9	15											
施しは受けないデリンジャー 射程10m 装填数2 アビスC-1	1H	1	1	2d+ 12	9	11											
唸るデリンジャー 射程10m 装填数2 アビスC-1	1H	1	1	2d+ 12	9	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 11	11	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 11	11	11											
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 11	10	10	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 11	10	10	1										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ -2	10	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭	髪飾り(無き母からの物)	母(マスター)から貰ったもの
耳	スポッタードール	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾丸24発収納
その他	マジスフィア大	魔動機術全て使用可能

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
目的	無理矢理巻き込まれて	□□□□⑤
ゼラヴィアの記憶	昔友人と呼べるとされる男とある場所にて大きな遺跡を発見した。確か5年前のことだったか、その遺跡にはいる事を承諾した私は二人で遺跡を探索することになった、だがそこは後に分かったことだが魔剣の迷宮であった、そこで私達は逃走し、そして男とはぐれてしまった。それからというもののマスターが何者かに殺され私は追っ手から追われる身となった。私は一つの手段として追っ手を撒く為に冒険者となった。それも裏の冒険者に…追っ手の事を知る為にも都合が良かったからだ。そして気づけばもう五年の月日が流れている、まだ安心は出来ない。情報は掴めていないのだから…	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
ゼラヴィアの趣味(やっていたこと兼やっていること)	バイクによる移動(買い物やハント場所確保等) メカの修理(バイクや銃等々) ハンティング(魔獣や蛮族等)	□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘

キャラクター名  
ゼラヴィア

プレイヤー名

一般装備品	(消費チェック)	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔法の防具化+防弾加工B	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
アビス強化Ax3	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
アビスシャードx21	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
アビス強化B	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石1x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石2x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石3x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石4x4	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
保存食x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
銀の弾丸x6	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
活性弾12セット (内6発リロード済み)	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
弾丸12セット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
弾丸 (リロード済み) x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
手入れ道具	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
		所持金	30
		預金・借金	G
			G

名誉アイテム	点数
ランク	1000
名誉点 所持	0 /合計 1000