キャラクター名
アクリル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	名誉を失ったことがある		
経験点	0		かつて大好きだったものが今は大嫌い		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	9			17	2
体	9	筋力	8			17	2
		生命力	9			18	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	4	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
毛布	○□□○□□

ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

鍛冶屋の長男と生まれたアクリルさんは15歳になった当時鍛冶屋をやるのが嫌になっていた。
そして見つけた仕事が傭兵の仕事である。
地元で評判のアクリルさんだが、護衛対象の人物が盗賊だった事件が起こりその後色々揉めた。
そのことから大好きだった護衛任務が嫌いになった。
その後は、なるべく護衛ではなく蛮族討伐などできる範囲で活動している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟