

キャラクター名 ユミル プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	11		23 + 1	4				
体	8	敏捷度	9			18	3	マジテック	2		
		筋力	10	6		24 + 2	4	レンジャー	5		
心	8	生命力	10			18	3	エンハンサー	5		
		知力	10			18	3				
		精神力	4	6		18	3				

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
ストロングブラッド			
マッスルベアー			
デーモンフィンガー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンボジットボウ	2H	26	2	2d+ 13	9	15	46										
射程距離20m				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	5	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	マジスフィア小	魔動機術一部使用可能
耳	蝙蝠の耳飾り	見えなくても行動出来る
顔	聖印(シーン)	
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中	えびら	矢を24本収納
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
レベル7 お手強い弓兵ユミル		□□□□⑤
知能:人間並み 知覚:五感 反応:中立		□□□□⑩
言語:交易共通語、魔動機文明語、リカント語 生息地:人里		□□□□⑮
知名度:12/- 弱点:無し		□□□□⑳
先制値:7 移動速度:20/- 生命抵抗力:2D+11 精神抵抗力:2D+11		□□□□㉕
武器:コンボジットボウ(Sランク2Hボウ) 命中:2D+7 打撃点:2D+15		□□□□㉙
回避:7or2D+10 防護点:5 HP:66 MP:31		□□□□㉚
特殊能力		□□□□㉜
□魔動機術2レベル/魔力5(2D+5)		□□□□㉞
○通常特技		□□□□㉟
ターゲッティング、鷹の目、ボウA、ボウS		□□□□㊱

