キャラクター名: ソニア = マッセ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	B-5-5　過去に仕えた主がいた		
経験点	120		B-4-5　毒を飲んだことがある		
			A-4-2　裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	10			18	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	4			8	1
心	9	知力	11			20	3
		精神力	2	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12発）x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
石x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 626 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰　ガンベルト	
足	
その他マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

2-5　失われた場所を取り戻す
1年前、友人のナンシーと二人でアイリス・ハーヴェス様の付き人をしていたが、
ある日、毒を盛られ体調を崩し、毒の影響か体が弱くなり付き人を外される。
しかし、毒を盛ったのがナンシーだったことが分かり、
裏切られたという考えからナンシーを追い落としアイリス様の付き人に戻るための名声を獲得するため、
ソニアは冒険者を始める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟