キャラクター名

むだなしコート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		冷静		オート			行動判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート			攻撃判定-5以下のパーツがあったら全部損傷させる
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1・妨害1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		リフレックス		オート			1