

キャラクター名
前田 絵里

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	女子大生
	バロール					
オプション			年齢	19	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: <small>知識: 知識</small>	4		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自動巡回ソフト	
情報収集チーム	
専門家	
専門書	
名探偵の片眼鏡	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
太郎さん (PC3)	P 有為	N 隔意		
死亡した両親	P 慕情	N 悔悟		
『彼』	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-[LV]							
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	対象が次に受けるダメージ+[LV+2]D							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果:	対象が次に攻撃を受けた際、リアクション不可							
魔人の心臓	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	対象が行うそのラウンド中の判定ダイス-[LV*3]							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	RC	100↑	
効果:	判定を強制的に失敗させる。1シナリオ1回まで。							
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	-	-	
効果:	対象の受けるダメージを-[1D+Lv*3]							
紡ぎの魔眼	5	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	自分の判定の直前に使用。その判定のダイスを+Lv個。1ラウンド1回まで。							
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	1シナリオにLv回まで。対象を範囲(選択)にする							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果:	命中した場合、そのシーンの間対象の行動値を0にする。マイナーアクションで解除可能。HPダメージを与えられない。1シナリオLv回まで。							
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	ありえない空間を作る							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	どこでもドア							
屑鉄の橋	★	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	そこら辺のガラクタで足場や橋を作る							
帝王の時間	★	-	メジャー	-	-	-	-	
効果:	自分だけのリラックスタイムを演出できる							

ハンドアウト: 2

好きなもの: オカルト関連 高校生のころからオカルト部に所属していた。
最近読んでハマった本は「キダフ・アル・アジフ」。あまりにもハマりすぎて1回留年した。
(あと、なんかたまに何も無いところに向かって話してたりする)

嫌いなもの: 「オカルトなんてありえない」と頭ごなしに否定するやつ。

コンボ
『死の宣告』 コンセ: バロール+死神の瞳+悪魔の影
ダメージ上昇、次の攻撃に対してリアクション不可
『No one escape death』 コンセ: バロール+死神の瞳+悪魔の影+魔人の心臓
ダメージ上昇、次の攻撃に対してリアクション不可、そのラウンド中の判定ダイス減少
(浸食率100%ならダメージ+11D、次の攻撃に対してリアクション不可、ラウンド中の判定ダイス-15個)
『もう、逃げられない』 コンセ: バロール+死神の瞳+悪魔の影+魔人の心臓+停滞空間
ダメージ上昇、次の攻撃に対してリアクション不可、そのラウンド中の判定ダイス減少、シーンの間行動値0
(浸食率100%ならダメージ+11D、次の攻撃に対してリアクション不可、ラウンド中の判定ダイス-15個)

名探偵の片眼鏡: 1シナリオ1回、下記の効果を使用可能
【名探偵の看破】: 1ラウンドに1回、ダメージダイスを降った後に使用可能。そのダメージダイスを振り直すことができる。

成長履歴

