キャラクター名
セラ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	?	経験	初恋	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	1	1	0			2
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性棒	白兵	5r+3	-	2		相手を責め上げる為の人類の技術(警棒改造数値)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
如月市	P 好意	N 脅威		
親切なおじさん	P 親近感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
自動触手	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	ﾘｱｸ/自動	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時に宣言。[Lv*3]ﾀﾞﾒｰｼﾞ。1ラウンドにつき1回まで							
吸収	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵/対決		
効果：	1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを入れればそのラウンド間対象のあらゆる判定が-Lv個。							
罪人の枷	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵/対決	-	
効果：	命中時、そのラウンドの間対象のﾄﾞｯｼﾞを-[Lv*2]							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせ：C値を-Lv個(下限値7)。							
アドレナリン	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸ	-	-	肉体/-	-	
効果：	+[Lv+1]個。HP-3							
貫きの腕	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵/対決	-	
効果：	対象はガードできない。この攻撃に対しｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行うとガードを行ったものとしてﾀﾞﾒｰｼﾞ算出できない。1ｼﾅﾘｵLv回まで							
異形の祭典	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	[Lv+1]体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/対決	-	
効果：	組み合わせ：攻撃対象を[Lv+1]体へ変更。攻撃力-10							
快楽の香気	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ	自動	-	
効果：	エキストラに対して快楽物質の含んだフェロモンを散布する							
生体侵入	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果：	他者の体内に生息している。移動時に隠密状態が解除される							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名乗り上の人名は寄世良(やどりぎせら)。名前は温室のイタリア語Serraから。
あらゆる生物遺伝子を搾取、保管する事を目的とした生命体。出所は謎。
神経に快楽電波を送り、勘違いを引き起こさせる事で精子や血液などから遺伝子を収集する。
なるべく大量に得たいが為にその進化を遂げた結果、快楽促進エロ触手と化した。
人間に強く興味があるがどの能力や個性も最終的に繁殖する為の飾りだと捉えている。

現在本体は人体に潜み人間の遺伝子を中心に搾取している。
対象の好みに合わせ性別や見かけを変化させたり、本人なりに人間を理解しようと努力はしているらしいが、
理解がズレていたり触手などが露出したままなのもあってか、未だに人間でいう所の自然な流れでの性行為までには及べていない。
及べないので動物的感覚を刺激して誘ったり襲ったりしている。

【エフェクト整理】
==========《コンボ系列・数値》==========
基本：①吸収＋②罪人の枷＋③コンセントレイト
好きに付け足す：(+④アドレナリン)(+⑤貫きの腕)(+⑥異形の祭典)

コンセ用
①+②+③＝4Dx+3@7　/ 相手-4Dx&ﾄﾞｯｼﾞ-4　*侵食値 4
①+②+③+④＝8Dx+3@7　/ 相手-4Dx&ﾄﾞｯｼﾞ-4・HP-3　*侵食値 7
[+⑤攻撃対象3体　攻撃力-10　*侵食値 +3]
[+⑥ｶﾞｰﾄﾞ阻止　1ｼﾅﾘｵ1回　*侵食値 +3]
=========《内容ひとくち説明》==========