

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	21	18	9	9	9	6
ボーナス	5	7	6	3	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正					2		
能力値	7	9	8	3	5	5	2

HP	108
MP	66
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	轟乱戟	至近	0	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾		0	0	0	4	2	0	0
胸部	ムガ=モリの馬上衣		0	0	0	7	0	0	0
補助	ムガ=モリの手袋		0	0	0	3	0	0	0
装身具	人馬の蹄								
能力値			9	0	8	0	5	13	12
スキル			5	16	4			17	67
その他									
総計(右)			14	27					
総計(左)					12	14	7	28	79
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神馬の蹄	
エポナブス (乗物)	

現在重量: 3
 最大重量: 16
 所持金: 1400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストレッチアーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃の射程を5mに変更								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージ+[(SL)D]								
デュアルフェイス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: グライアイのメイキングスキル取得、幸運基本値-3								
ストームフット	1	4	セット	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動か離脱を行う								
	1							
効果:								
アームズマスタリ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
スラッシュブロウ	3		DR直前		自身	自動	シ-1	
効果: ダメージ+[(SLx2)D]								
ボルテクスアタック	1		効果	-	自身	自動	シ1	
効果: 対象を単体※に変更、ダメージ+[CLx10]								
	1							
効果:								
ライトニングライド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 【行動値】と【移動力】+[(SLx2)+2]								
ライドマニューバ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 回避判定+1D								
ライドマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 《ライトチャージ》を使用した場合命中判定+1D								
ライドファイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果: 命中判定+SL、ダメージ+[SLx2]								
ロデオ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 騎乗状態でスリップしても解除されない								
ライドチャージ	5	5	ムーブ	-	自身	自動	騎乗	
効果: 戦闘移動、ダメージ+[SL]D								

