

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	10	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	2r+10	-	3		
CIWS (守りの弾+リフレックス・ノイマン+コンバットシステム)	射撃	5r+10				C値8
CIWS (100%)	射撃	9r+10				C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロックオンサイト					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
守りの弾	1	5	オート、射撃					
効果: 20m以内で行われた攻撃の達成値を目標値としてリアクション判定、成功した時攻撃無効。行動権消費。								
リフレックス:ノイマン	2	2	リアクション					
効果: C値-LV (下限7)								
ハードワイヤード	5	-						
効果: アイテム5つ常備化								
コンバットシステム (射撃)	2	3	メジャーリアクション					
効果: ダイス+ (LV+1)								
勝利の女神	2	4	オート				100%	
効果: 判定直後、達成値+ (LV*3)、ラウンド1								
マグネットフォース	1	2	オート					
効果: カバーリング								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本1+2