

キャラクター名 ホッパー・グラス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	がき
冒険者Lv	7	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	0		死を恐れていない(恐れていなかった) 妖精と友達だった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4	2	23+1	4				
体	2	敏捷度	5	1		18	3	スカウト	7		
		筋力	6	7		15	2	エンハンサー	5		
心	11	生命力	15	3		20	3				
		知力	1	1		13	2				
		精神力	16	4		31	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	225p		p
武器習熟/メイス	221p		p
頑強	1B29p		p
武器習熟S/メイス	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
リカバリィ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	5	1
盾	カイトシールド	回避力	13	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		防護点		
回避技能	ファイター	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルメイス	1h	15	2	2d+ 13	12	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 12	3	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳+2
顔	
首	幸運のお守り 戦利品+1
背中	
右手	匠の指輪
腰	ブレードスカート
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>「何あれ！殴っていい？殴っていい？」 「何あれ！触っていい？触っていい？」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・とにかく好奇心の赴くままに動く。 ・面白いもの探して色んなところに。 ・そのせいで死にかけたことはあるが懲りない。 <p>ニコ生配信卓やりませんか？</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	--

