

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス		ワークス	鑑識	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		10	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	2	2						
効果: C-Lv								
	1	3						
効果: 攻撃:[Lv+7]の白兵武器を作成								
	1	2						
効果: 武器攻撃力に+5								
	2	4					SL v 回	
効果: 攻撃:[武器攻撃力]のダメージ								
トランキリティ	5	3						
効果: 【精神】判定:[Lv+1]D								
増加の触媒	3	3						
効果: 攻撃+[Lv*3]								
アクセル	4	2						
効果: 行動値+[Lv*2]								
	1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					