

キャラクター名 マース	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	68歳
冒険者Lv	6	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	0		目標としている人が居る (いた) 家族に魔法使いが居る (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		19	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	1			10	1
	生命力	3			12	2
心	知力	8	5		25	4
	精神力	9	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マジテック	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
武器習熟/ガン	221	p	
鷹の目	1B30	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
フェイダン地方語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパストII 射程:30m 総点数6	2H	10		2d+ 9	11	10											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	8											
シルバーストーン×100 射程:10m	1H	1		2d+ 9	12	7	6										
マレット×20 射程:10m	1H	1	1	2d+ 10		7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 フロ-テイングスフィア(大)	OP:ヒール+1バッド回避+1エフェクト・バッドダメ+1クリティカル・バッドダメ+1
顔	
首	
背中	
右手	
腰 バレットポーチ	24発弾丸装填
足 マギスフィア+1(小)	OP:ソリッド・バレットダメ+1 ターゲット・サイト MP-1
その他 スカーフ	角隠し

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
名前 a malksman → マークス → マース		□□□□⑤
一般技能 料理人/コック : Lv5 家政婦/ハウスキーパー : Lv3		□□□□⑩
経歴 元はザルツ地方北部、ダーレスブルクに住んでいた捨て子ナイトメア。 シオン神殿によって育てられて、自分の境遇と種族について学ぶ。 何故戦い方が神官では無くマジテックシューターかと言うと、興味があったから(これだけ)		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

