

キャラクター名

プレイヤー名

エメロード

| | | | | | |
|------------|--------|-------|----------|-----|-------|
| メインクラス | バナレット | Lv.1: | | レベル | 21 |
| サポートクラス | ルイネーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 29 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 妖精騎士 | | | 目標 | 修行→闘争 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--------|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 33 | 36 | 8 | 8 | 8 | 31 | 6 | |
| ボーナス | 11 | 12 | 2 | 2 | 2 | 10 | 2 | |
| クラス修正 | 0 | 4 | 0 | 1 | 1 | 2 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 16 | 2 | 3 | 3 | 12 | 2 | |
| | | | | | | | | HP256 |
| | | | | | | | | MP143 |
| | | | | | | | | フェイト14 |

| | | | | | | | | | |
|-----|-------------------|--------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | 召喚具：女神の焰 | 至近/20m | -1 | 26 | | | | -1 | |
| 左手 | クマーラの盾 | | | | | 15 | 10 | -1 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | 腐敗の外套 | | | | -1 | 7 | | | |
| 装身具 | 猛進のアミュレット | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 16 | 0 | 2 | 0 | 12 | 5 | 16 |
| スキル | クマーラの盾、瘴気の結晶、戦士の環 | | 5 | 19 | | 72 | 68 | | |
| その他 | クマーラの盾、瘴気の結晶、戦士の環 | | -3 | 21 | | 2 | 1 | | |
| | 総計(右) | | 17 | 66 | | | | | |
| | 総計(左) | | 18 | 40 | 1 | 96 | 91 | 3 | 16 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 1 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | | |
|---------|-----|-----|-----|----|-------|--------------|-------------|--------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d | 瘴気の結晶 | シースベルト | |
| トラップ解除 | 16 | | | 16 | + 2 d | 戦士の環 | ナイフ×10 | |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d | ルーンブースター | ハイHPポーション×2 | |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | 冒険者セット | | |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | ポーションホルダー | | |
| 魔術判定 | | | | | + d | バックパック | | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | にく×15 | | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | ハイMPポーション×10 | | |
| | | | | | | 理力符：水×3 | | |
| | | | | | | 万能薬×2 | | |
| | | | | | | ランチボックス | | |
| | | | | | | | | |
| 現在重量：50 | | | | | | | | |
| 最大重量：52 | | | | | | 所持金：46810 | | 預金・借金： |

| | | | | | | | | |
|----------------|------------------------------------|-----|--------|----|----|----|-------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 《フェイ：ピクシー》を修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージに+盾の重量 | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 頭部、胴部を装備していない時、物防+[SL*2+5]、魔防+[SL] | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 頭部、胴部を装備していない時、盾の物防に+CL | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 頭部、胴部を装備していない時、物防・魔防+CL | | | | | | | |
| イミュニティ：威圧 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 威圧を受けない | | | | | | | |
| アンリミテッドアームズ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 装備している武器に「種別：召喚具」を追加 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：召喚具 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 召喚具の命中判定に+1D | | | | | | | |
| エングレイブド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | EPを[SL*3+1]点所持する | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： | 魔防に+[盾の物防] | | | | | | | |
| マイティスラッシュ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果： | 白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージを+[SL*3] | | | | | | | |
| ウェポンエキスパート：召喚具 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 召喚具使用 | |
| 効果： | 召喚具を使用した武器攻撃のダメージに+2D | | | | | | | |
| フィールドバトラー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 効果参照 | |
| 効果： | 騎乗状態でない時、命中判定と物防に+[SL+2] | | | | | | | |
| グランディア | 5 | 5 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+[SL]D シーン終了まで | | | | | | | |

※《プレートルーン》を最初に宣言すること。
※《GH：テンプル》の効果は+23とする。
【回復量の一覧】
にく：1D6+23+15+2+10+25 = 1D6+75 （《メディカルルーン》込み）
《フェイ：ピクシー》：21*2+23+15+2 = 84
《ヒール》：3D6+21*3+23+15+2+10+25 = 3D6+138 （《メディカルルーン》込み）

[illegible][illegible]

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|---|-----|--------|----|----|----|-------|----|
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 携帯品の重量制限が2倍になる | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 登攀、跳躍の【筋力】判定に+1D | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | [筋力基本値]+3 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | [器用基本値]+3 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | [精神基本値]+3 | | | | | | | |
| サクセション：防具 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | ブリプレイに武器・防具を選択 武器ならば攻撃力+1、防具ならば物防・魔防+1 | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | 3 | パッシブ | | | | シーン1回 | |
| 効果: | ポーションを使用する | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | スキルに対するリアクションの精神判定+1D | | | | | | | |
| ブッチャー | 1 | | 効果参照 | | | | シナリオ回 | |
| 効果: | シーン終了時、肉を1d個取得 | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | パッシブ | | | | シーン1回 | |
| 効果: | ポーションを1個使用する | | | | | | | |
| フェイス：アエマ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2 | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | パッシブ | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果: | 難易度10の判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済み | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 【最大HP】+CL | | | | | | | |
| フェイバリットフィールド：飛行 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 飛行状態の時、物防・魔防に+1 | | | | | | | |
| ゴッドスプレス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+2 | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | ウォーリア | |
| 効果: | フェイト1点消費、受けるダメージに-5する | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | ウォーリア | |
| 効果: | フェイト1点消費、カバーできない状況でも《カバリング》を使用できる | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 物防+2、魔防+1 | | | | | | | |
| シニスター | 1 | | セットアップ | | 自身 | | シーン1回 | |
| 効果: | 消費したフェイト1点ごとHPを[CL*2]点回復 | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 交渉・説得の【精神】判定に+1D | | | | | | | |
| アストラルノウリッジ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | アヴァロンに関する【知力】判定に+1D | | | | | | | |
| イミュンウェイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 防具の移動修正が0未満ならば±0に変更 | | | | | | | |