キャラクター名

＃0700-モデル＝ナナカマド-

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		人形遣い		アクション	2	0～2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを1つコスト0で使用してもよい
頭		念動接続		オート	なし	0～2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		死体のダンス		アクション	2	0～2	自身には使用不可。ターン終了時まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1
頭		詰め込めれた偽脳		オート			最大行動値+2
頭		操作用ヘッドギア		オート			最大行動値+1
頭		悪性腫瘍		オート			よぶんなにく
頭		良性腫瘍		オート			よぶんなにく
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		防刃加工		オート			「切断」を常に無効にしてよい
胴		サイボーグ処理		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1