

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	父親/母親不在		経験	技術畑	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	0	2			6	(非装備時)	13
精神	0	1	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	1			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		3	RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2	2	情報：UGN	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	7r+3	8			
	射撃	8r+3	7			
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		玉野椿	P 連帯感	N 劣等感	
		父親	P 遺志	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 8 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト モルフェウス	2	2					ー	
効果：								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：技能射撃、射程30、攻撃LV+4								
ペネレイト	1	3	メジャー	武器		対決	ー	
効果：装甲値無視のダメージ、判定ダイスー1								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	対決	ー	
効果：攻撃範囲を範囲（選択）にする。武器が壊れる								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：判定ダイス+LV ラウンド1回まで								
錬成の掟	1	4	オート			自動	ー	
効果：そのシーンの間製作した武器、ガード値、装甲値のいずれかに+5 シナリオlv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								