

キャラクター名
カミナ・リットナー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	500		恋人の(恋人だった人の)大切なものを持っている 蛮族と間違われたことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			20 + 2	3
体	9	敏捷度	6			21	3
		筋力	12			21 + 2	3
心	3	生命力	9			18	3
		知力	10			13	2
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		IB31 p		p
武器習熟A/ソード				
なぎ払い		IB38 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	魔法指示
マッスルベアー	
キャッツアイ	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
トランプル	
特殊能力解放	
縦横無尽	
極高所攻撃	
特殊能力完全開放	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 7	10	10	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
★道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
二週間分の食料(常人の二倍x4)	○□□○□□
	○□□○□□
★回復アイテム	○□□○□□

高速吸引パイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1300	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
器用の腕輪	
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
小さなころ親父と一緒に故郷を出て旅に出ようとした。だが世界の広さに怯え、故郷に自分だけ残った故郷は規律が厳しくカミナにとっては生きにくかった。	○□□□⑤
ずっと外の世界を見たいと後悔をしていた、そして故郷から大脱走をし、外の世界へと旅立つ。その時に故郷を出てすぐの森に親父の白骨体を見つけ。外の世界に怯える、だが進むと決めた以上カミナは進んだ。そこからは船を乗りながら旅をし世界の先の先まで見たいといった親父の遺志を継ぐ	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳
船旅の途中で相棒のヨーコと出会う、しかしヨーコが旅の途中に死去。その時にもらったモノは「キス」だったヨーコの哀しみすらを背負い漢になったカミナは冒険者となる	○□□□㉕ ○□□□㉖ ○□□□㉗
あまりにも大胆不敵のため一度蛮族と間違われ捕まったことがあるもののなんとかなっている(脱走した)	○□□□㉘ ○□□□㉙