キャラクター名: 陳宮

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	自爆しなさい
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	10	2		19	3
体	9	筋力	9	7		25	4
		生命力	10	5		24	4
心	11	知力	11	9		31	5
		精神力	9	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	8		
セージ	9		
ウォーリーダー	10		
ミスティック	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍司の知略	怒れる言葉の幻
神速の構え	崩れる壁の幻
怒涛の攻陣Ⅱ	背後迫る闇の幻
怒涛の攻陣Ⅰ	襲い掛かる敵の幻
怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	凶星の光を避ける道を知る
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ爆炎	
怒涛の攻陣Ⅳ輝刃	
蘇る秘奥	
怒涛の攻陣Ⅴ獄火	
星の導きを知る	
勝ち戦を授ける	
富をもたらす	
剣を導く	

名誉アイテム	点数
ビーストチェーン専用化	50
ブラックベルト専用化	50
ドラゴンスケイル専用化	50

名誉点 所持 350 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビーストチェーン 魔獣の抗い/必中、魔獣の分身	1h	23	1	2d+ 12	10	16	33										
レザーリボン	1H	9	-1	2d+ 10	9	15	19										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ロッド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	7

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟