キャラクター名: スゥ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	670		特定の異種族を好んでいる		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	3		20	3
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	8			15	2
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	4		
レンジャー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2362 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印<フルシル>	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある村で育ったティナ。
幼い頃から活発な子であったが、村の掟で立ち入りが厳禁とされている森に踏み入ってしまう。
帰り道もわからず森の中を進んでいるとどこからともなく綺麗な鈴の音が響き、まるで誘うかのように森の外へと導いてくれた。
無事に村へ帰ることのできたティナであったが、経緯はどうあれ村の掟を破り森へはいってしまったことで罰を受けることになった。
掟破りの罰は村からの追放であったが、成人をむかえていないティナは成人をむかえる日までの祈りを捧ぐ義務と成人をむかえた際の一時追放であった。
成人をむかえる数日前、日課となった祈りをささげ懺悔をするティナに声が聞こえたような気がした。優しく澄んだその声は、ティナへ叱責するも温かく包んでくれるようだった。
それはまぎれもなくフルシル様の声であり、目をあけ己の内に目を向けてみればフルシル様の恩恵が宿っているのがわかった。
成人をむかえ村をたった日、ティナはまずフルシル様の神殿のある町を目指し歩みを進めた。

自動失敗チェック

□□□□	⑤
□□□□	⑩
□□□□	⑮
□□□□	⑳
□□□□	㉕
□□□□	㉚
□□□□	㉟