キャラクター名
エレクス(抜孤態)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	ファンガイズ	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	175 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	1		0	2		3
精神	2		0	1		3
社会	1		0			1

HP	185
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
態乱徒Ｘ天弩(ﾀｲﾗﾝﾄｴｸｽﾃﾝﾄﾞ)		0		16		HP+50。 素手のデータ変更、【肉体】のダイス+6個
喰ライ尽クス竜牙(くらいつくすりゅうが)	白兵	16r+5		38		範囲(選択)、最初の攻撃。 攻撃が当たったプレイヤーは、8m吹っ飛ばされる。 シナリオ1回
(以下弱体)惑イ喰ラウ王牙	白兵	15r+5		30		3体対象。攻撃が当たったプレイヤーは、6m吹っ飛ばされる。 シーン1回
惑イ喰ライ尽ス竜王牙(まどいくらいつくすりゅうおうが)	白兵	15r+5		2D10+30		5体対象(全員)。 シナリオ1回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：羅刹	P	N		
ライノ	P	N		
バード	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
レネゲイドチェイン	10	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	(エネミー)	
効果： オーヴァードのみ対象。 ラウンド間、対象の行動値を-【ＬＶ×２】する。 シーン1回。								
原初の青：骨の剣	3	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更。								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】での判定ダイス+[LV+2]。ただし、素手以外使用不可								
巨神獣化	3	-	マイナー	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果： 巨大化する。ＨＰ+50(上限オーバー可)。白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]。 ただし、ドッジを行えなくなる。								
能力強奪	1	-	メジャー	至近	単体	対決	(エネミー)	
効果： 〈ＲＣ〉対決をし、任意のエフェクト一つをシナリオ中、同じＬＶで取得。 対象はそのエフェクトが使用不可になる。								
コンセントレイト：キュマイラ	4	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-[LV]。 下限値7。								
吹き飛ばし	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： ダメージを与えた相手を[LV×2]m移動させる。								
原初の赤：紅蓮の衣	4	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果： 攻撃で、ガードをした相手に与えるダメージ+[LV×5]。								
獣の力	3	-	メジャー	武器	-	対決	2	
効果： 攻撃力+[LV×2]。								
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	対決	100↑	
効果： 白兵攻撃の攻撃力+【肉体】。								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 白兵攻撃の射程を視界にする。 攻撃力-5。								
混色の反乱	4	2	メジャー	範囲(選択)	-	対決	-	
効果： 「原初の～」のエフェクトと組み合わせて使用。対象を範囲(選択)にする。								
異形の祭典	3	3	メジャー	-	[LV+1]体	対決	-	
効果： 対象を[LV+1]体にする。シーン1回。								

キャラクター名
エレクス(抜孤態)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
惑イ喰ラウ王牙(復讐の刃)	白兵	15r+5		25		C値8。「幻想の色彩」使用で射程：視界にする。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
流刑者の大鎌	5	8	メジャー	-	[LV+1]体	対決	120↑	
効果： 対象を[LV+1]にし、ダメージに+2D10。 シナリオ１回。								
自在なる斥力	3	-	イニシアチブ	視界	単体	自動	(エネミー)	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。 対象を[LV×5]m移動。 離脱可。 ラウンド一回。								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果： メインプロセスをインシアチブプロセスで行える。１ラウンドに一回かつ、１シナリオにLV回。								
魔獣の証	4	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果： 戦闘不能になった時、HPを[LV×10]で回復。 シナリオ1回。								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	(エネミー)	
効果： HP1で復活。シナリオ1回。								
ワーディングキャンセラー	1	-	オート	視界	シーン	自動	(エネミー)	
効果： ワーディングを使えなくする。								
原初の紫：復讐の刃	3	7	オート	至近	単体	対決	-	
効果： リアクションを放棄し、白兵攻撃を行う。判定のC値-LV(下限値7)。リアクション不可。								
幻想の色彩	3	4	効果参照	-	-	-	-	
効果： 「原初の～」エフェクトの射程を視界にする。シナリオLV回。								
神出鬼没	1						(エネミー)	
効果：								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	(エネミー)	
効果： HPを+[LV×30]する。 侵食率でLVアップしない。								
混沌の定め	1	-	常時	至近「-	自身	自動	(エネミー)	
効果： トライブリードの取得できないエフェクトを1つ取得できる。								
変貌の果て	★							
効果： 以前の見た目から変貌を遂げたことを表す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								