キャラクター名
キミタケ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	155 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		4	9
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	140
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	9r+5	1	13		
瞬の閃斬	白兵	9r+5		25		力+一閃+一迅+疾風で破壊の爪　1ターン目使用
獣の惨爪	白兵	9r+5		19		力+(殺意)で破壊の爪
執念の裂爪	白兵	9r+5		19		力+殺意+獅子奮迅で破壊の爪　復活後1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
魔獣の証	4				自身	自動		
効果： HP0時戦闘不能からHP40で復活								
獣の力	3		メジャー	武器		対決		
効果： 白兵攻撃力+[LV*2]								
獣の殺意	2		メジャー	武器		対決		
効果： ドッジ判定-[LV]個								
破壊の爪	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果： [破壊の爪]装備								
一閃	1		メジャー	武器		対決		
効果： 全力移動+白兵攻撃								
一迅の風	3		常時	至近	自身	自動		
効果： 移動後攻撃力を+[LV*2]								
獅子奮迅	1		メジャー	武器	範囲選択	対決		
効果： 白兵攻撃の範囲を変更								
疾風剣	2		メジャー	武器		対決		
効果： リアクション判定ダイス-[LV]個								
切り払い	1		リアク	至近	自身	対決		
効果： 白兵で回避判定								
生命増強	2							
効果： 最大HP+60								
先手必勝	2		常時					
効果： 行動値+6								
コンセントレイト：キュマイラ	2		メジャー					
効果： Ｃ値-2								
殺意の壁	3		オート	至近	単体	自動		
効果： 相手攻撃力-9　1R1回								

キャラクター名
キミタケ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
空蝉	1		オート	至近	自身	自動		
効果： HPダメ産出後に発動　ダメを0に								
生命増強2	2							
効果： 最大HP+40								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								