

キャラクター名  
ノヤマ ヌウヒ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	小学生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	平凡	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
ウンディーネ	P 庇護	N 嫉妬		
烏堂 峰近	P 連帯感	N 恐怖		
おじさん	P 誠意	N 憎悪		
くろかわくん、なかいくん	P 好奇心	N 不信感		
夜霧 憂悠	P 親近感	N 敵愾心		
キリタニ	P 同情	N 悔悟		
道義	P 慈愛	N 不快感		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:	1/124							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	1/125							
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	1/123							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果:	2/114							
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	2/112 攻撃+硬直							
猫の瞳	★		常時	至近				
効果:	暗闇中 GM判断で《知覚》の判定許可							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女はこう呼ばれていた \_\_\_\_\_ 「ゆうひ」 \_\_\_\_\_ と  
 そして彼女はこう呼ばれていたらしい、だからこう名乗った  
 「…ヤマの…」 \_\_\_\_\_ 「…ノ…の」 \_\_\_\_\_  
 ノヤマ。ノヤマ ヌウヒ  
 キョウダイを無くした 孤独な女兒だ

---

ノヤマ ヌウヒと名乗る事について UGNカウンセラーとの会話より抜粋

「…じゃあ、名前を…コードネームでもいいよ。教えてくれるかな？」  
 「コード…自己紹介の時にみんなに伝えるなまえの事ですか？」  
 「ああ…まあそんな所で構わないよ。君はまだ決めていなかったんだっけ。本当の事がわかりやすいのを嫌う人もいるから一応ね」  
 「…そう、そうですね。じゃあ《ノヤマ ヌウヒ》です。」  
 「ノヤマ…何か理由があるのかな？」