

キャラクター名  
熊知 拓磨 (くましり たくま)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	権力者の血統	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
専門家 手配師	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
原田美奈子	P 友情	N 疎外感		
父親	P 感服	N 侮蔑		
クラスメイト	P 信頼	N 嫌気		
母親	P 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: XジャーアクションのC値-1(下限値6)、判定ダイス+Lv個。								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: 対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃Lv*4								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: 対象がこのラウンドに行うメジャーアクションダイス+Lv個								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を行った直後達成値+Lv*3								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親が財閥の社長。  
 そこまでより詰めた手腕や努力は認めているがもっと他にやり方があるだろうと思っているし固い考え方を嫌っている。  
 とりあえず天才。