

キャラクター名
タルホ=パナ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	14	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	12950		恥ずかしい癖がある 自分を鍛えるために旅に出た		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		30 + 1	5
体	2	敏捷度	7	7		25	4
		筋力	5	7		14	2
心	12	生命力	15	4		21	3
		知力	1	8		21	3
		精神力	12	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
スカウト	11		
エンハンサー	5		
バード	11		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	囮攻撃	1-284p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
二刀流	1-281p		p
楽素転換	2-231p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パラライズミスト	
ストロングブラッド	クラッシュファンク	
アンチボディ	ヴォーパルウェポン	
ガゼルフット	ヒールスプレー	
ビートルスキン	イニシアティブブースト	
アーリーバード	アーマーラスト	
終律：夏の生命		
レジスタンス		
終律：春の強風		
終律：華の宴		
アトリビュート		
終律：獣の咆哮		
トランス		
終律：草原の息吹		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	14	19	18	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 「栄光なき」ドラゴンスケイル+1		14	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 19 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
「我慢できない」氷炎のイグニタイトパラマスカラ+1 <small>命中+2追加+1振精武器(炎/氷/氷)/イグニタイト加工(威力+5)/移動力が半分(連続切り上げ)になる</small>	1H	9	3	2d+ 22	12	17	24														
「鈍重な」氷炎のイグニタイトパラマスカラ+1 <small>命中+2追加+1振精武器(炎/氷/氷)/イグニタイト加工(威力+5)/移動力が半分(連続切り上げ)になる</small>	1H	9	3	2d+ 22	12	17	24														
フィスタロックスム <small>「精神効果属性」の呪歌を「分類：魔動機」へ効果適用できる</small>	1H	5	2	2d+ 21	12	17	10														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 19	11	80

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 17	2d+ 20	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 命のリボン	
耳 相互フォローの耳飾り(黒)	相方が1ゾロをだしたら出目10にできる
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首 幸運のお守り	戦利品出目+1
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾、用法「1H/2H」の物品を2つまで保持
右手 正しき信念の指輪	精神抵抗力+2
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他勇者の証<技>	能力値成長で<1,2>が出なかったら1d振りなおし

装備品	説明
左手 器用の指輪	壊した瞬間に器用+12
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
かつて出会い、その姿が心に突き刺さった『師』の背中を追いかけるため、ファイターとなった奇特な少女。典型的なグラランで能天気な上に脳筋が重なり、好奇心旺盛でほぼ怖いもの知らずという無鉄砲っぷりだが、夜中に一人でトイレに行くことだけはできない。一人称は「アチシ」、口癖は「鍛えてますからっ!」。	□□□□⑤
ある日、ラクが借りてきたバイクに乗って海に行った思い出。休日に始めたパズルで、パズルマニアに。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

