キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	8		12
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	105
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	6		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2		常時					
効果：								
渇きの主	5		メジャー	至近	単体	白兵		
効果：	装甲無視、命中でHP24回復							
朱色の大斧	4		メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	ダメージを与えたらシーンの間							
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	—		
効果：	素手変更命中-1、A+LV*5							
ジャイアントグロウス	1		メジャー					
効果：	対象を範囲（選択）に変更、A+2D。LV回							
コンセ	2							
効果：								
蛇の動き	5							
効果：	回避ダイス+LV							
加速する刻	2							
効果：	イニでメインやるよね。LV回数だよね。							
オリジンレジェンド	1							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
伸縮腕	1							
効果：								
回避固定するヤツ	1							
効果：								
	★							
効果：								

イニシアチブ7、HP191、侵蝕130（～160↑）

イニシアチブ：加速する刻3：3回
マイナー：骨の剣2

（10+3）DX@7+6　メジャー：範囲（選択）3回：渇きの主6、朱色の大斧5、命の剣、ジャイアントグロウス3、コンセントレイト3
（10+4）DX@7+6　メジャー：渇きの主6、朱色の大斧5、命の剣1、コンセントレイト3
（◎+1+2）D10+39

（12+3）DX@7+6　リアクション（回避）：蛇の動き2、リフレックス3
（12+4）DX@7+6　リアクション（回避）：蛇の動き2、リフレックス3

6D10+10　クリンナップ：不死者の恩寵4