

キャラクター名 獣人戦士 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	650				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		18	3				
体	5	敏捷度	7			20 + 1	3	スカウト	2		
		筋力	8			13 + 2	2	エンハンサー	1		
心	7	生命力	8			13	2				
		知力	10			17 + 1	3				
		精神力	4	1		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
囮攻撃	1-284p	交易共通語	○	○
防具習熟A/盾	1-282p	リカント語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		ファイター	合計値	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	6	20										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 5	10	6	13										
〈両手利き〉無しで、片手武器として使用可能。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	7	25						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	12							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪 敏捷+1点。壊すと一時的に敏捷+13点。
左手	知性の指輪 知力+1点。壊すと一時的に知力+13点。
腰	
足	
その他	怪力の腕輪 筋力+2点。壊すと一時的に筋力+14点。

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
-------	---

