キャラクター名: コルク・ボード

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		死を恐れていない(いなかった)		
			魔物を倒した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23	3
		敏捷度	4			21	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	6			11	1
心	5	知力	8			13	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
銃弾(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア(小)	魔導機術の発動体。
右手	
腰 バレットポーチ	弾丸類を24発収納可能。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ザルツ地方出身の冒険者。
成人後、傭兵になったが、肌に合わず挫折。
その後、魔導機師の知識とある程度育まれた
戦闘センスを生かそうと冒険者になった。
冒険者になってからは、魔物を倒したり
色々しながら生活している。
陽気な性格だが、戦いになると殆ど無言になる。
幼い頃自殺を試みたことがあり、
傭兵の頃についてしまった死を恐れない癖と
相まって、死ぬ事を全く恐れていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟