

キャラクター名
長峰 九郎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
狂信者	P 同情	N 憐憫		
記憶にない自分	P 憧憬	N 猜疑心		
南 和彦	P 慈愛	N 不安		
天倉 唯津	P 誠意	N 恐怖		
雪村 初音	P 好奇心	N 劣等感		
ナギ	P 庇護	N 憤懣		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手→攻撃力+ [Lv+5]、命中: 0、G値4、射程: 至近、技能: 白兵に変更。								
終末の炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: [Lv×5] までHPを消費。攻撃力+ [消費したHP] する。								
フェニックスの翼	5	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: 自身のHPを [Lv×5] 回復。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程: 視界に変更。攻撃力- [5-Lv] する。								
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv個。装甲無視。								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lvする (下限7)								
エターナルブレイズ	2	4	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻撃力+ [Lv×4]、Rの間【行動値】-5。								
快適室温	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNによって保護される以前の幼い頃の記憶を失っている少年。
 炎を操ることが出来、碧い炎の翼を持つ。人間離れた驚異的な回復力を持ちみる内に傷が再生していく。
 だがそれ故に自身が傷つくことに興味が薄く、普段の生活においても怪我しそうなことでも平気で行う。

性格は普段はやる気が見られないことも多いが許せないと感じた相手には問答無用で拳を叩き込む。その対象は老若男女はては人間か否かに関わらず思いっきり殴りつけて説教する。その説教が正しいとは限らないのだが、結果的に心を入れ替えてくれたり、後ろ向きだったのが前向きになってくれればいい、と本人はさして気にしていない。