

腕の立つ魔物殺しのアーシアンである青年  
どこかの忍の世界で結界の調査をしていたところ異世界とばされちゃった人  
こちらにきて困ってるのはコメが貴重なこと  
愛刀の名前は雨曝

さのみ→器用3 感知1 敏捷3 感知3  
お酒→器用5  
夢刀【攻11】 箒手【攻10】 鞘【攻3】 明【攻10】 我【命5-攻35】 無礼【5】  
事【防2-2】 オ【防9-3】 フ【移5】 即【行15】  
ドラクールの加護 HPMP10

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
居合一閃	★	9	攻撃	1	単体	命中		
効果：自動的に待機移動不可能状態になり、対象を選択した場合対象はこのラウンド移動が不可能になる、ラウンド終わりに武器攻撃を行い攻撃のダメージに行動力+筋力×2追加する								
達人	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが所持している刀武器の攻撃力に+30される								
疾風迅雷	3	8	攻撃	移動	単体	命中		
効果：間合い内の敵の目の前に移動する 攻撃と同時に対象の防御を-SL×5し、+SL×5のダメージを与える								
明鏡止水	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：自身が攻撃する際対象の回避に-5し、ダメージに+5する								
ストグルクラッシュ	★	10	攻撃	武器	単体	命中		
効果：同じ相手にバッシュをバッシュと二回する、二回目の攻撃ダメージに+4Dする								
我流龍絶	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：装備部位方の刀を両手持ちに変更し攻撃力を+SL×10する								
はるかな農村の踏破者	★		P					
効果：食料系回復に+3								
武の志極めしもの	★		P					
効果：								
武鉄連製-1	★		P					
効果：明鏡止水の効果に+攻撃行動値 始末券をラウンド開始時コスト2倍で使用可能								
武鉄連製-2	★		P					
効果：サムライの攻撃スキルを二回連続で使用可能、攻撃に+行動値								
ジパングシリーズ	★		P					
効果：刀装備時物理防御魔法防御に好きな能力の半分 刀装備時物理攻撃に+筋力 筋力敏捷感知に+3自身のサムライ攻撃スキルを使用した際ダメージに+CL×3								
ヒストリー	★		P					
効果：歴史に詳しい								
トレーニング	★		P					
効果：敏捷								
トレーニング	★		P					
効果：感知								
トレーニング	★		P					
効果：器用								
トレーニング	★		P					
効果：精神								
ワイテルハーロウ	★		P					
効果：行動上げ								
バイタリティ+	★		P					
効果：HP+CL×2								
インテション	★		P					
効果：MP+CL								
強者の信念	★		P					
効果：MP+10								
ブレイカリバー	★		P					
効果：武器+5								
効果：								