キャラクター名

先輩コート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート			行動判定の出目+1
ポジション		助言		オート	0	0-2	妨害1または支援1
メインクラス		銃神		オート			射撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2		ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	0-1	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2