キャラクター名	先輩オートマトン	一 プレイヤー名 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――		
ポジション	オートマトン	享年		
ソインカニフ	タナトス	啐示		

71222	2717	PEO,
サブクラス	ステーシー	寵愛点
知如平	/== X=4	
初期配置	煉獄	司座のカケニ

最大行	動値	9			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	1	2	3		
改造	1	2	3		

記憶のカケラ	内容

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート			コストとして基本パーツ-1 行動・攻撃・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート			白兵の攻撃判定の出目を+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃のみ使用可。全体攻撃を得る。自身はこの攻撃の対象にならない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1 ターン終了時任意パーツを破損
頭		リミッター		オート			パーツがバトルパートで損傷時+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	妨害1 自分を対象にした攻撃のみ
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		ガントレット		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連擊
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2