

キャラクター名
ドラ子

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステシー	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
33：【金欲】	ひしげな魔法の紙一枚いものが何でも手に入る。その名は確か【お金】。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持っているかが人の価値。この世界のどこかにもそれは……;
12：【父の腕】	か強い父の手。顔に当たる硬い髪の間。あなたの華やかな体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えてる。その腕の持ち主はもうさっさいいないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
【宝物】	大切な宝物、あなたはそれをとても大切にしていた。それはいつか見つけたらさっさと目覚めたときそばにあった【たからもの】に違いない。心の拠り所となるそれを、何があっても守り抜かなければ;
【笑顔】	微笑みかけるあなたに、【腕】はとびきり艶やかな【笑顔】を浮かべた。温かい手を握り、【腕】はあなたの腕を奪ったのだ。死にゆくあなたの前によぎったのは、愛する人の美しい【笑顔】。二つの【笑顔】が、あなたの心を震わせた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シモノフ	友情	3 ①②③④⑤	
レヴィア	恋心	2 ①②③④⑤	
ミィナ	友情	2 ①②③④⑤	
彼	憐憫	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション	1発だけなら誤射かもしれない。(心を鬼にして)			オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで破壊したパーツを回復したなら、その破壊は発狂状態の未練を1つ選び、狂気点1点減少させてもよい
メインクラス	分離機構 (死人の流儀)			ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
メインクラス	素早いカバー！ (庇う)			ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
サブクラス	簡易素体 (肉の宴)			アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発光する瞳 (つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
頭		ツインテール (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
頭		えら		オート	なし	自身	楽園~煉獄では最大行動値+2、地獄と奈落では最大行動値-2となる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ふっ切れた！ (リミッター)		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		鱗		ダメージ	1	自身	防御 2